



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

REGRAS DO CAMPEONATO ARCADE

Data: 04/12/2015

Local: Centro Universitário São Camilo - ES / Auditório Ângelo Brusco

Horário: 18:30h às 22:00h

O presente regulamento objetiva-se proporcionar o bom andamento do campeonato, assegurando a igualdade de condições a todos os participantes inscritos. **As regras podem sofrer alteração sem aviso prévio.**

1. TAXA DE INSCRIÇÃO:

- Valor da inscrição por pessoa: R\$ 5,00;
- A inscrição será realizada nas coordenações dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Sistemas de Informação;
- Quaisquer interessados poderão participar.

2. ROUNDS

Cada disputa realizada, conforme o jogo já apresenta-se, são três (03) rounds disputados. Desta forma, caso um competidor vença os dois primeiros rounds, automaticamente, a disputa estará terminada.

3. TEMPO

Máximo de 99 Segundos.

4. PERSONAGENS

Todos liberados.

5. ESTÁGIO

Random.

6. CONTROLES

Controle Arcade Duplo, onde o direito a escolha do lado(esquerdo-direito) será concedida no PAR ou ÍMPAR.

7. BATALHAS

Serão realizadas eliminatórias no sistema “mata-mata” onde podem se inscrever até 32 participantes. Os vencedores passam para a fase seguinte.

CAMPEONATO ARCADE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

Etapa eliminatória:

Os 32 inscritos disputarão por método de chaves simples.
Haverá um sorteio para definir os combates.
O vencedor avança para a próxima etapa.

Etapa Oitava-de-final:

Os 16 inscritos disputarão por método de chaves simples.
Haverá um sorteio para definir os combates.
O vencedor avança para a Etapa Quartas-de-final.

Etapa Quarta-de-final :

Os 8 inscritos disputarão por método de chaves simples.
Haverá um sorteio para definir os combates.
O vencedor avança para a Etapa Semifinal.

Etapa Semifinal:

Os 4 inscritos disputarão por método de chaves simples.
Haverá um sorteio para definir os combates.
O vencedor avança para a Etapa Final .

Etapa final:

Os 2 perdedores da etapa anterior disputarão o terceiro lugar.
Os 2 vencedores da etapa anterior disputarão o primeiro lugar.

Observação: Caso não haja tempo previsto, a organização se reserva ao direito de mudar a forma de classificação.

8. ESCOLHA DE PERSONAGENS

A escolha de personagens é livre.

9. PLATAFORMA

Arcade (Emulador).

10. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

- Não será permitido o uso de equipamentos ou técnicas de trapaça;

CAMPEONATO ARCADE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

- Não serão toleradas ofensas de qualquer tipo entre os participantes durante todo o período do campeonato;
- Caso ocorra algum problema no equipamento (Projetor, Computador, Controles, etc.) durante uma partida, a partida será reiniciada e os jogadores deverão selecionar os mesmos personagens;
- No caso de falta de energia elétrica ou contratempo similar, as partidas serão adiadas até que a situação seja normalizada;
- Caso não haja normalização até o final do evento, ou se quando isso ocorrer, não houver mais tempo hábil para que as partidas aconteçam, a organização decidirá o melhor a ser feito, podendo inclusive adiar ou cancelar o torneio.

11. DESCLASSIFICAÇÃO

- O não cumprimento das regras aqui descritas ou observadas neste documento sujeita o participante à desclassificação;
- O jogador que não estiver presente ao ser chamado para a partida será imediatamente desclassificado.

12. PREMIAÇÃO

- Haverá premiação de um controle Arcade Simples (1 Player) para o primeiro colocado.
- Haverá premiação em dinheiro no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais) para o segundo colocado.

Comissão Organizadora.