



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

REGRAS DO CAMPEONATO DE COUNTER-STRIKE 1.6

Data: 04/12/2015

Local: Centro Universitário São Camilo - ES / Auditório Ângelo Brusco

Horário: 18:30h às 22:00h

Esse regulamento tem como objetivo proporcionar regras para que o campeonato aconteça de modo justo, promovendo as mesmas condições para ambos os times inscritos. **As regras podem sofrer alteração sem aviso prévio.**

1. EQUIPES E JOGADORES

- 8 Equipes de 5 pessoas para cada time (Inscrições limitadas).
- Cada equipe deverá ter um nome.
- A equipe deve especificar o nome de cada jogador.

2. TAXA DE INSCRIÇÃO

- Valor da inscrição por equipe: R\$ 40,00;
- A inscrição será realizada nas coordenações dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Sistemas de Informação;
- Quaisquer interessados poderão participar.

3. REGRAS GERAIS

1. Fica PROIBIDO o USO do ESCUDO (SHIELD). Se o mesmo comprar será TEAM KILL, claro se alguém comprar errado, é só dropar na base e não haverá punição.
2. Caso o servidor do torneio trave antes da conclusão de três rounds, o server deve ser reiniciado e o placar zerado para 0-0. Caso o travamento ocorra após o terceiro round completo, o jogo deve ser reiniciado, mas com o placar permanece inalterado. Respeitando as mesmas regras da quantidade de rounds e os jogadores deverão selecionar o mesmo time;

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

3. Caso o computador de um competidor trave antes da conclusão de dois rounds, a partida será reiniciada. No caso do travamento após a conclusão do segundo round, o server será pausado no final do round assim que o outro time e os juízes forem notificados. Uma vez que o jogador voltou ao servidor, e os times forem avisados, o jogo terá continuidade. Respeitando as mesmas regras da quantidade de rounds e os jogadores deverão selecionar o mesmo time;
4. Controles desconfigurados: Os jogadores são responsáveis por configurar e testar os seus controles. Configuração incorreta dos controles não é motivo para se reiniciar o Server.
5. Configurações do computador só poderão ser alteradas por um membro da comissão organizadora do torneio.
6. Argumentar com o Juiz: Se um jogador não concordar com alguma atitude de um juiz, o capitão deverá procurar o "Tournament Manager" (gerente do torneio). Os jogadores não podem argumentar com os juizes.
7. Linguagem: É solicitado que todos os jogadores mantenham um nível razoável de linguagem. Palavrões, insultos entre outros, não serão permitidos.
8. Competidores não registrados: Todos os jogadores deverão estar inscritos até a data prevista pelo torneio. Times competindo com jogadores não registrados serão desclassificados.
9. Espectadores não podem atrapalhar uma partida, nem verbalmente ou fisicamente. Esses espectadores serão retirados da área do torneio.
10. Horário de Jogo: Se um time não estiver na área de jogo no horário marcado para o início da partida, o time adversário automaticamente ganha o sorteio para a escolha de time. Se o time estiver mais de 5 minutos atrasados, será iniciado a próxima partida segundo cronograma de confrontos. Se o mesmo não estiver presente após o término desta partida, o time estará automaticamente desclassificado e o outro passará a próxima fase.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

11. Qualquer time não presente com seus 5 integrantes no horário de sua partida, será utilizado os mesmos critérios do item 10 das regras gerais deste edital. O não comparecendo, o time será declarado incompleto e perderá por W.O (Without Opponent).
12. Computadores: Os jogadores não podem alterar as configurações no Windows. Vale ressaltar que o jogador poderá alterar o volume de seu fone e a sensibilidade do mouse (com supervisão de um juiz). É permitido o jogador instalar DRIVER DE MOUSE DRIVER DETECLADO, DRIVER DO FONE, somente.
13. Não é permitido ao jogador o uso de qualquer software que interaja com o jogo. Não é permitida a instalação de qualquer Pak, ou plugin que modifique ou altere a versão do original do Counter-Strike.
14. Os jogadores poderão falar em "say_team" (usando a tecla U) quanto estiverem mortos ou não. Em caso de algum jogador mandar um say publico, ofendendo o outro time, ou algo similar, o jogador ou o time será punido pelo juiz. As punições serão avaliadas entre os juizes e comissão organizadora.
15. Os jogadores poderão se comunicar por meio do *chat* do jogo e/ou microfone. Será permitido a comunicação pessoal com os integrantes do grupo, porém, é fundamental que se utilize o bom senso para manter a integridade dos jogadores. Caso a conversa exceda ou insulte membros do próprio time ou do adversário, caberá ao juiz aplicar punições.
16. Punições: Todas as punições se aplicam primeiramente com UMA advertência e conseqüentemente Team Kill, claro que fica o USO DO BOM SENSO do JUIZ para aplicar as punições, se o JUIZ acha que a punição foi muito grave, ele tem o direito de dar Team Kill no time que fez a mesma! Sendo ele pode punir ou não punir, mas tudo em questão de bom senso e com um acordo com o Juiz e a comissão organizadora!
17. Jogadores não poderão executar nenhum tipo de arquivo CFG.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

18. No caso de falta de energia elétrica ou contratempo similar, as partidas serão adiadas até que a situação seja normalizada;
19. Caso não haja normalização até o final do evento, ou se quando isso ocorrer, não houver mais tempo hábil para que as partidas aconteçam, a organização decidirá o melhor a ser feito, podendo inclusive adiar ou cancelar o torneio.
20. Os jogadores terão no máximo 1 minuto e 30 segundos para configurar seus periféricos. Caso não funcione, nesse período de tempo, será utilizado um periférico disponibilizado pela instituição, onde não serão aceitas reclamações.
21. Somente ficarão na área de jogos 1 juiz para cada time e os respectivos times.
22. A organização do Torneio se reserva no direito de modificar as Regras e Regulamentos de tempos em tempo sem aviso prévio. Por favor, reveja as regras de tempo em tempo para se manter atualizado quanto às regras oficiais.

4. DESCLASSIFICAÇÃO

- O não cumprimento das regras aqui descritas ou observadas neste documento sujeita o participante à desclassificação.
- O jogador que não estiver presente ao ser chamado para a partida será imediatamente desclassificado.

5. JOGO

1. Somente ficarão na área de jogos 1 juiz para cada time e os respectivos times.
2. Não é permitido duck utilizando o scroll do mouse.
3. Não é permitido skywalking ou qualquer outro tipo de bug do jogo. Uso de tal recurso resultará em desclassificação.
4. Todos os arquivos de configuração usados durante o torneio podem ser inspecionados pelos juízes e colocados à disposição do público.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

5. Não será permitido o uso de nenhum arquivo de configuração personalizado
6. Os jogadores cada time, antes de iniciarem qualquer partida, deverão colocar o nome em seu personagem. A estrutura deve conter as iniciais em maiúsculo da equipe e o nome do jogador, sendo separado por um ponto, assim o modelo a ser seguido é o seguinte: “IniciaisDaEquipe.Primeironomedojogador” ex: FB.Renato. É fundamental que seja respeitado essa estrutura, pois a definição do atirador de elite utilizará esse parâmetro para definição. O não cumprimento desta norma, resultará em advertência e caso persista punição.
7. A escolha dos personagens é livre, dentro do time do definido em sorteio.
8. A escolha da fase será realizada aleatoriamente pelo próprio jogo
9. É necessário que os jogadores levem seus periféricos como: MOUSE, TECLADO E FONE DE OUVIDO. Caso o jogador esqueça, a equipe sairá prejudicada.

5. PARTIDAS.

O torneio será composto de 8 equipes, que disputada por meio de mata-mata em rodada única, até chegar a final.

Visto que um participante do evento pode estar disputando os outros jogos das olimpíadas, será necessário o uso do bom senso. Caso um o jogador de um time esteja participando ativamente de outra modalidade (Jogando sua partida de ARCADE ou duelando no Robocode), os juizes da partida definiram se irão esperar o jogador terminar sua participação nas outras modalidades ou se invertem a ordem dos confrontos. Caso definam esperar, o prazo máximo é de 3 minutos. Caso eles invertam a ordem, a próxima partida da chave será realizada, assim, é fundamental que todos os participantes estejam no auditório durante sua participação no torneio.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

6. PRIMEIRA FASE

A primeira fase será composta por quatro (04) duelos, onde através de sorteios, será definida qual equipe jogará com qual. As equipes que ganharem seus duelos, avançaram a próxima fase, a semifinal. Será respeitado as chaves definidas inicialmente no sorteio.

Antes do inicio de cada partida, o líder de cada time será convocado para a realização do sorteio de qual time (Terrorista ou Contra-Terrorista) sua equipe irá jogar aquela partida.

O que definirá a vitória de uma equipe, é o número de rounds. A equipe que chegar primeiro a **CINCO (05)** rounds é a vencedora, independente de ser "Terror" ou "CT" e da fase em que está sendo disputada a partida. Por ser um campeonato MATA-MATA, a equipe perdedora estará fora da disputa, assim, os jogadores poderiam continuar no evento até seu encerramento.

O tempo de cada round será de apenas 3 minutos, intencionalmente do tipo da fase (refém ou bomba), tendo obrigatoriamente ao inicio, 5 segundos de congelamento para que os jogadores efetuem a compra de seus equipamentos.

Os mapas do jogo serão escolhidos aleatoriamente pelo próprio jogo, impedindo qualquer tipo de vantagem de qualquer time que seja. O lado que cada equipe irá jogar será definida antes da definição da fase (Terror ou CT) por meio de sorteio do líder.

7. SEMIFINAL

A SEMIFINAL será composta por dois (02) duelos, onde os vencedores da primeira fase irão se enfrentar em um duelo único de MATA-MATA. As equipes que ganharem seus duelos, avançaram a próxima fase, a Final.

Se houver tempo hábil após o jogo da FINAL, haverá o confronto entre as equipes perdedoras da semifinal, para que estas disputem o terceiro lugar, onde será utilizados os mesmos critério da semifinal. Caso não haja, o critério para definição do Terceiro colocado, será o que perdeu na semifinal para a equipe que foi campeã.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

Antes do início de cada partida, o líder de cada time será convocado para a realização do sorteio de qual time (Terrorista ou Contra-Terrorista) sua equipe irá jogar aquela partida.

O que definirá a vitória de uma equipe, é o número de rounds. A equipe que chegar primeiro a **SETE (07)** rounds é a vencedora, independente de ser “Terror” ou “CT” e da fase em que está sendo disputada a partida. Por ser um campeonato MATA-MATA, a equipe perdedora estará fora da disputa, assim, os jogadores poderiam continuar no evento até seu encerramento. Vale ressaltar que em virtude do tempo, o número de rounds das partidas da semifinal pode ser reduzido para **CINCO (05)**, como na primeira fase.

O tempo de cada round será de apenas 3 minutos, intencionalmente do tipo da fase (refém ou bomba), tendo obrigatoriamente ao início, 5 segundos de congelamento para que os jogadores efetuem a compra de seus equipamentos.

Os mapas do jogo serão escolhidos aleatoriamente pelo próprio jogo, impedindo qualquer tipo de vantagem de qualquer time que seja. O lado que cada equipe irá jogar será definida antes da definição da fase (Terror ou CT) por meio de sorteio do líder.

8. FINAL

A FINAL será composta por UM (01) duelo, onde os vencedores da semifinal irão se enfrentar em um duelo único. A equipe que ganhar o duelo, será definida a campeã do torneio de Counter-Strike, conseqüentemente a que perder será a vice-campeã.

Lembrando que se houver tempo hábil após o jogo da FINAL, haverá o confronto entre as equipes perdedoras da semifinal, para que estas disputem o terceiro lugar, onde será utilizados os mesmos critério da semifinal. Caso não haja, o critério para definição do Terceiro colocado, será o que perdeu na semifinal para a equipe que foi campeã.

Antes do início de cada partida, o líder de cada time será convocado para a realização do sorteio de qual time (Terrorista ou Contra-Terrorista) sua equipe irá jogar aquela partida.

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

O que definirá a vitória de uma equipe, é o número de rounds. A equipe que chegar primeiro a **NOVE (09)** rounds é a vencedora, independente de ser “Terror” ou “CT” e da fase em que está sendo disputada a partida. Por ser um campeonato MATA-MATA, a equipe perdedora estará fora da disputa, assim, os jogadores poderiam continuar no evento até seu encerramento. Vale ressaltar que em virtude do tempo, o número de rounds das partidas da final pode ser reduzido para **CINCO (05)** ou **SETE (07)**, como nas fases anteriores.

O tempo de cada round será de apenas 3 minutos, intencionalmente do tipo da fase (refém ou bomba), tendo obrigatoriamente ao início, 5 segundos de congelamento para que os jogadores efetuem a compra de seus equipamentos.

Os mapas do jogo serão escolhidos aleatoriamente pelo próprio jogo, impedindo qualquer tipo de vantagem de qualquer time que seja. O lado que cada equipe irá jogar será definida antes da definição da fase (Terror ou CT) por meio de sorteio do líder.

9. O QUE LEVAR

- Mouse
- Teclado
- Fones de ouvido

Os demais equipamentos serão disponibilizados pelo evento. É de suma importância que todos os componentes das equipes levem seus equipamentos. Caso um membro da equipe esqueça de levar, a equipe será prejudicada pois jogará sem esse integrante, a menos que ele arrume um equipamento emprestado.

Caso o jogador não consiga esses periféricos, o time será acrescido de um **BOT** para que fique equilibrado o número de jogadores.

10. PREMIAÇÃO

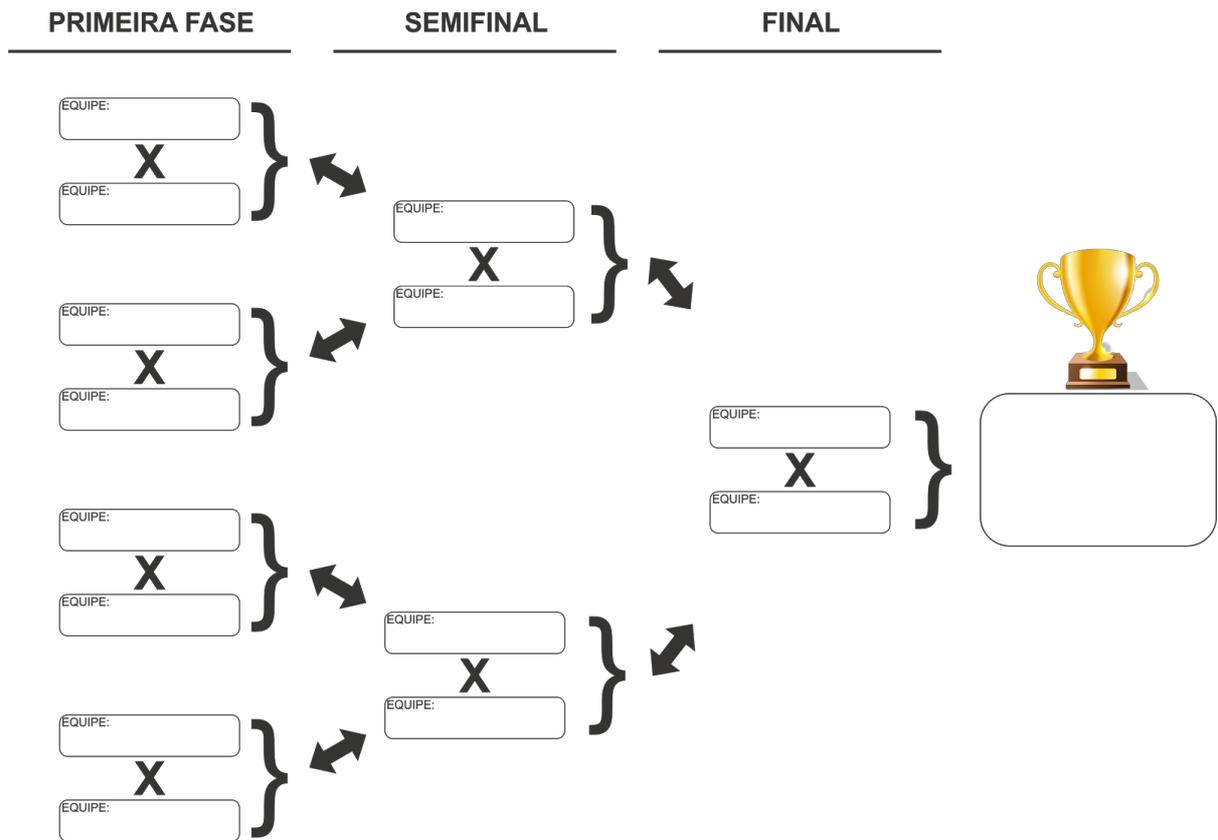
- Haverá premiação em dinheiro no valor de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) para a equipe vencedora;
- Haverá premiação em dinheiro no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais) para o **Atirador de Elite** (aquele que obtiver maior número de “mortes”).

CAMPEONATO COUNTER-STRIKE



DE 31 DE NOVEMBRO A 4 DE DEZEMBRO DE 2015

11. CONFRONTOS



Comissão Organizadora.